Tugas 1

2D Web Based CAD (Computer-Aided Design)

# Cakupan Materi

* WebGL
* Inputs
* Transformations
* Geometry
* Line, Polygon

# Pengerjaan

* Secara berkelompok, dengan 3 anggota (**RANDOM**)
* Semua source code wajib menggunakan git
* Dapat dilihat kontribusi setiap anggota melalui *log history commit*

# Deskripsi

* Menggunakan WebGL Murni, tanpa library/framework tambahan. Jika memerlukan fungsi-fungsi yang ada di library wrapper, dapat dibuat sendiri.
* Buatlah sebuah website yang dapat membuat model poligon untuk kebutuhan denah arsitektur
* Model yang dapat digambar berupa:
  + Garis
  + Persegi (Segiempat sama sisi)
  + Persegi panjang (tidak harus sama sisi)
  + Poligon
* Definisi model disimpan dalam sebuat file yang dengan mudah diedit. (Daftar koordinat & warna setiap polygon).
* Dapat membuka sebuah file model hasil penyimpanan.
* Website memiliki interaksi yang memungkinan untuk:
  + Menggeser titik kontrol/simpul dengan mouse.
  + Mengubah panjang garis
  + Mengubah ukuran sisi persegi
  + Mengubah warna poligon (input bebas)
  + Memiliki menu help yang memudahkan pengguna baru untuk dapat melakukan operasi di atas tanpa harus bertanya.
* Buat satu conntoh gambar arsitektur yang dibuat dengan program yang sudah jadi dan dapat dibuka untuk ditampilkan.

# Penilaian

* Kesesuaian dengan spek tugas
* Keberhasilan dan kelancaran demo dengan asisten
* Laporan tugas. (Berisi deskripsi, hasil, manual/contoh fungsionalitas program yang dibuat, **BUKAN** *source code*)
* Kontribusi individual
* Keindahan website **TIDAK** dinilai

# Teknis Pengumpulan

* Deadline : 28 Februari 2022
* Metode: Akan diumumkan oleh asisten kemudian.